**La Sinfonía Prohibida**

# ([Roles](#_Roles))

# ([Historia](#_Historia_1))

# ([Ataque](#_4yxpu4rj5n5d))

# [Vida](#_dbzox6hsr3ij) ([enemigos](#_qyg1nlcggypl), [boss](#_yfv3x2pulfcr) y [PJ](#_51hi3vur6995))

# ([Movimiento](#_nvszbq8ufx97))

# ([Personajes](#_Personajes))

# ([Objetivo](#_Objetivo))

# ([Core hook](#_Core_Hook))

# ([Juegos de referencia](#_Juegos_referencia))

# ([Usuario tipo](#_Usuario_Tipo))

## Roles

Aimar : Product ouner

Iker : Scrum master

Martin : Equipo

## Historia

* En un mundo en el que la música ha sido prohibida por el Dux de Venecia. Tú eres un musico desconocido con la cara tapada por una máscara y tratarás de recuperar la música en Venecia mediante derrotar enemigos y jefes.

## Ataque

* Los ataques:
  + Rango: (dependerá del arma que uses)
  + Velocidad de ataque: (dependerá del arma que uses)
  + Daño: (dependerá del arma que uses)

#### Combinaciones

Cura: El jugador se cura un 10% de la vida total (C + E)

Ataque fuerte: Hace el doble de daño (C + G)

Dash: El jugador se desplaza hacia un lado (C + D)

Escudo: El jugador evita recibir daño (A + F)

Salto alto: El jugador salta el doble de lo normal (C + B)

## 

## Vida

### Vida de enemigos(básicos)

* + La cantidad de vida de los enemigos dependerá del tipo de enemigo y recibirá el daño “normal” entero y el daño musical menos ¼ redondeando hacia arriba.

### Vida boss

* + La cantidad de vida dependerá del boss pero todos los bosses tendrán como mínimo una fase en la que haya que llenar un pentagrama
    - Pentagrama de vida: el boss no recibirá daño en vida mientras esté en esta fase y el jugador tendrá que rellenar unas

partituras para matarlo

* + VIDA NPCs

La cantidad de vida dependerá de los niveles que tengas asignados y las teclas que presiones,

## Movimiento

* El movimiento será con AWSD y los niveles se desarrollarán en calles, cada calle tendrá enemigos que debes derrotar para poder pasar a la siguiente calle. Para pasar una vez ya hayas derrotado a todos los enemigos deberás ir a el lado en el que quieras abrazar y se desplegará un mapa en el cual elegirías si quieres seguir recto ir a la izquierda o a la derecha. En el mini mapa que tendrás arriba a la derecha aparecerá la calles en la que estas. Algunos de los cruces en los que eliges la dirección actuarán como checkpoints y te permitirán subir de nivel a tu personaje.

## Personajes

**5 enemigos principales:**

Cuerpo a cuerpo: Daño cuerpo a cuerpo

Arquero: Dispara a distancia con su arco

Volador: Es un monstruo que vuela y que hace daño al tocarte, este

Mago: Daño en área

Fantasma: Sólo puedes matarlo tocando una nota en específico, el sol

**3 jefes:**

León de piedra:

Guardián del duque:

Velázquez yo soy guapa: Ataca lanzando sierras 

El duque: Tiene una partitura que tienes que tocar para ganar

## Objetivo

El objetivo del juego es encontrar las 4 partituras y tocar las 4 estaciones a los jefes para propagar la música mediante derrotar al Dux de Venecia

## Core Hook

El juego musical donde combinas las teclas del teclado como notas musicales para atacar.

Selling points:

* Posibilidad de mejora del solfeo.
* Satisfacción al rellenar partituras como parte memorable de la experiencia.
* Representacion artistica de la epoca barroca.

## Juegos referencia

Binding of Isaac

Blasphemus

Hollow Knight

Google Halloween

## Usuario Tipo

Jugadores no casuals, debido a la complejidad del uso del teclado al realizar ataques, curarse... Debe tener el conocimiento del teclado adecuado.

Nivel:

-Encontrar la llave en un callejón para abrir la puerta del Boss

-Secundario: Encontrar el coleccionable

Notion

<https://www.notion.so/PRODUCT-BACKLOG-120c5446746b80e79777db06d0ce0e22?pvs=4>

Trello

https://trello.com/invite/b/670e6f7dc301414f7b66cfe3/ATTI2c0b6a712161f2cb4f9b261285f34cf19C38FE98/la-sinfonia-prohibida